м-95
Т-25 17

Disney · PIXAR

Тачки

2019

0+

ИГРА: ГОНКИ ПО ГРЯЗИ

4 607092 440293 19004
ЛЕВ

НЕУКРОТИМАЯ МАШИНА

БРАТЬЯ С ПРОБЕГОМ

ТРЕНИРОВКА НА ПЕСКЕ

ЗАКЛАДКИ ДЛЯ КНИГ

Disney

Микки и Весёлые гонки

Найди на картинке двух абсолютно одинаковых Микки!

© 2018 Disney Реклама

0+

Disney Узнавайка

5:00 – 12:00

Disney Канал

ПО ТЕЛЕВИЗОРУ

СМЕЛЬЧАКИ

ГРЯЗИ НЕ БОЯТСЯ! ЧИТАЙ ОБ ЭТОМ В ЖУРНАЛЕ

«ТАЧКИ»!

СОДЕРЖАНИЕ:

ВАШ ВЫХОД ..... СТР. 4

ИГРЫ ..... СТР. 6 12 16 20 26

КОМИКС ..... СТР. 8 22

РАСКРАСКА ..... СТР. 14 19

ПОСТЕР ..... СТР. 15

ПОДЕЛКА ..... СТР. 30

Филиал № 17

© Disney/Pixar

МИСС КРОШКА

МИСС КРОШКА – ШКОЛЬНЫЙ АВТОБУС

МЕСТО ЖИТЕЛЬСТВА: Овраг Грома

ОПЫТ: Мисс Крошка обожает опасную жизнь среди грохота гонок на выживание. В Овраге Грома она стала настоящей легендой.

ОСОБЕННОСТИ: внушительный размер, угрожающий вид и грубоватые манеры, чтобы запугать противника.

США

КОРОЛЕВА АВАРИЙ

У неё есть пара изрыгающих пламя рогов, циркулярная пила вместо стоп-знака и номерные таблички жертв в качестве трофеев. Кому хватит смелости бросить ей вызов?

НЕОЖИДАННЫЙ ПОВОРОТ

Но может случиться всякое! Когда Мисс Крошка пыталась раздавить Крус Рамирес, она сама перевернулась вверх тормашками, хотя обычно в таком положении оказываются её соперники.

ТРЕПЕТНАЯ И РАНИМАЯ

Мисс Крошка не такая жестокосердная, какой хочет казаться. Только взгляни, с каким выражением она смотрит по телевизору гонку «Флорида-500» и болеет за Молнию и Крус.

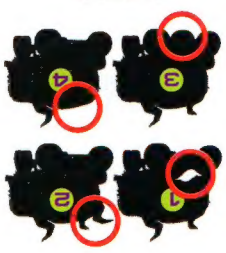
ОЧЕНЬ СТРАШНО!

С какой стороны ни посмотри, Мисс Крошка устрашает.

Изучи образец и определи, чем от него отличаются силуэты. У каждого есть по одному отличию.

ОБРАЗЕЦ

ОТВЕТ:

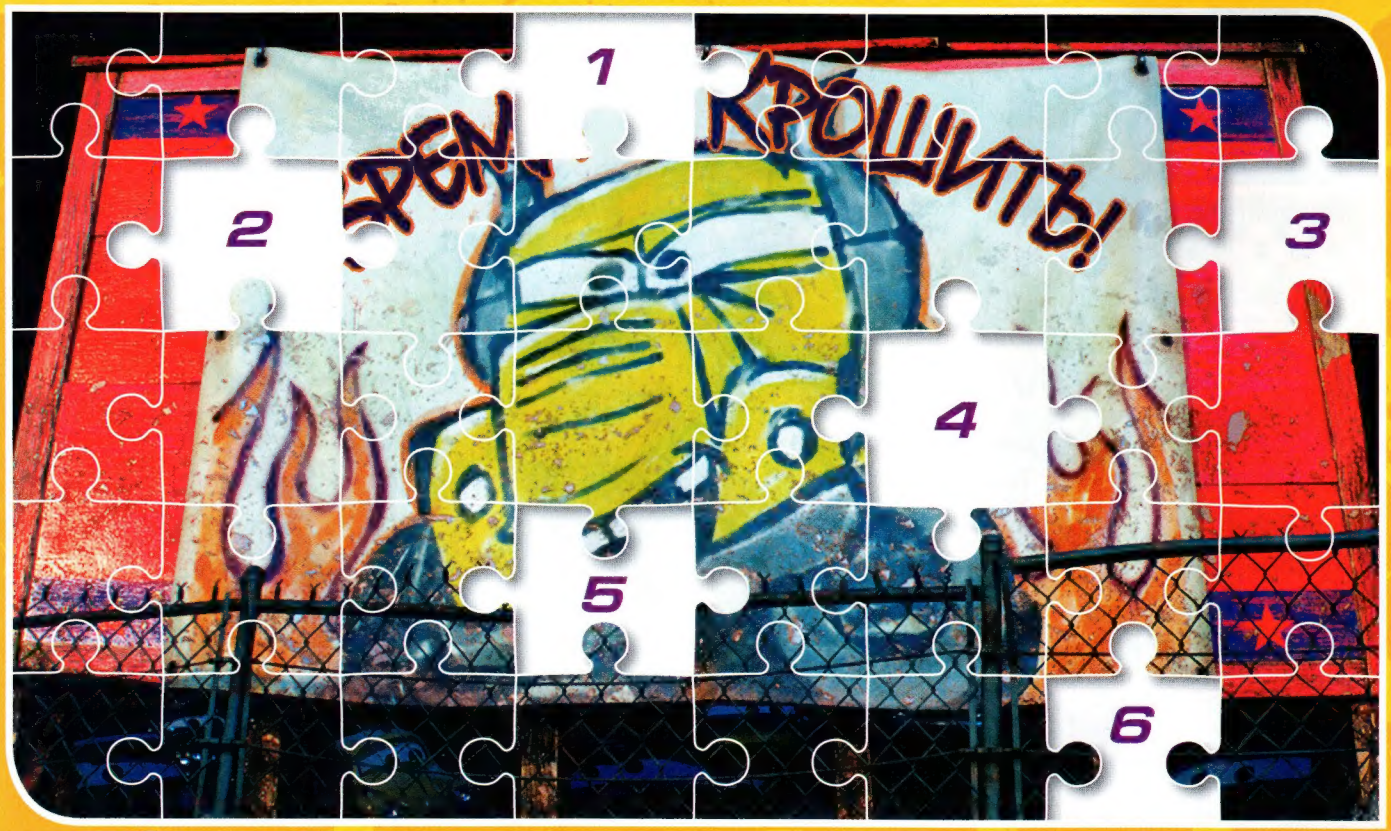


ВСТРЕЧАЙ И ТРЕПЕЩИ!

1 ПЛАКАТ ФАНАТОВ

В Овраге Грома достаётся даже щитам за пределами трассы.

Закончи картинку – для этого расставь по местам шесть фрагментов, которых на ней не хватает. Напиши их номера в пустых кружках.



А ...

Б ...

В ...

Г ...

Д ...

Е ...

ОТВЕТ: 1–Г, 2–Е, 3–Д, 4–А, 5–Б, 6–В.

2 ОСТРЫЙ ЗНАК СТОП

Мисс Крошка включила свою циркулярную пилу. Теперь каждый сам за себя!

Пройди по четырём дорожкам, чтобы узнать, кто попадёт в распил.

АРМИ

РОСКО

А

Б СТОП В

Г

ДЖИМБО

ДОКТОР СКРЕЖЕТ

ОТВЕТ:

С ЛУИЗОЙ ШУТКИ ПЛОХИ!

ТАКОЕ ВПЕЧАТЛЕНИЕ, ЧТО ЧАИНКА СРАЗУ ПОВСЮДУ. СКОЛЬКО РАЗ ОНА ВСТРЕЧАЕТСЯ НА КАРТИНКЕ?

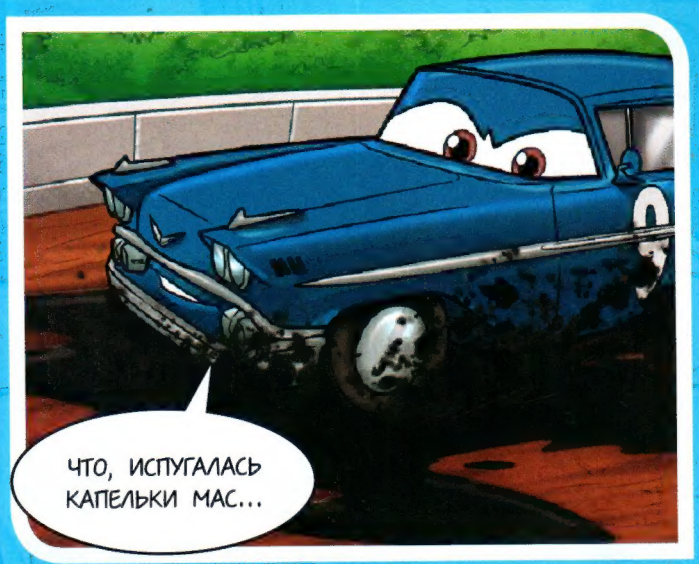
ОТВЕТ: 5 чаинок.

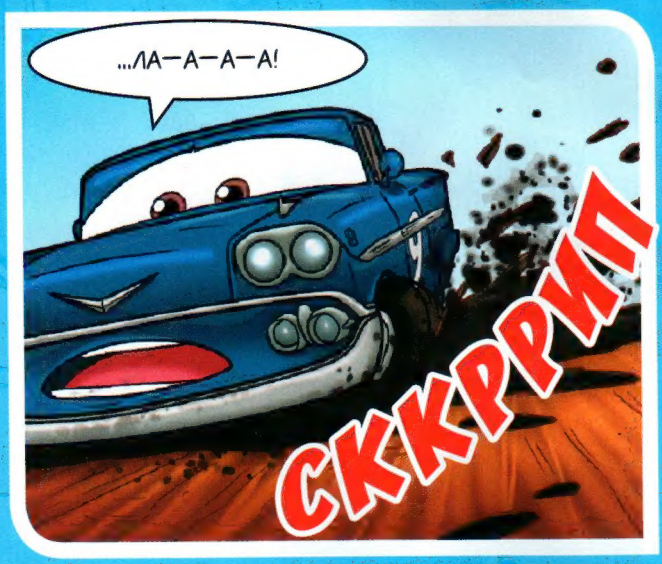
Сценарий: Davide Costa; вёрстка: Stefano Simeone; контур: MichelAngela World; цвет: Kawaii Studio.

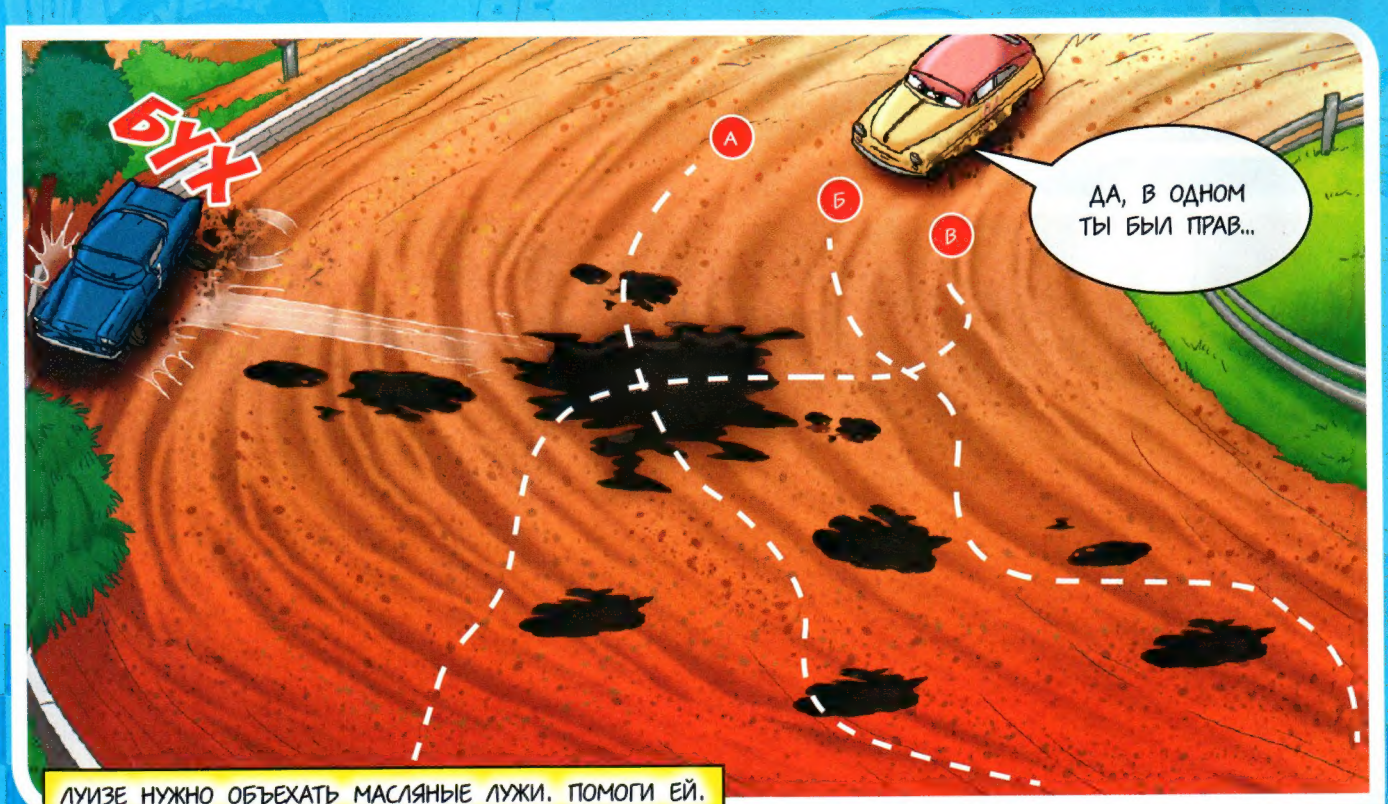
ЕЧНА
100% РЕЗИН
ЧТО? ОБОГНАТЬ ТЕБЯ?
ОДИН ЗАЕЗД. КТО ПРИДЁТ ПЕРВЫМ, ТОТ И ВЫИГРАЛ. ГОТОВ?
94

ОДНОГО ЗАЕЗДА МНЕ ХВАТИТ, ЧТОБЫ ПОСТАВИТЬ ТЕБЯ НА МЕСТО!
НУ ПОПРОБУЙ...

БРРУМ
ПОПРОБОВАТЬ? САМА НАПРОСИЛАСЬ!

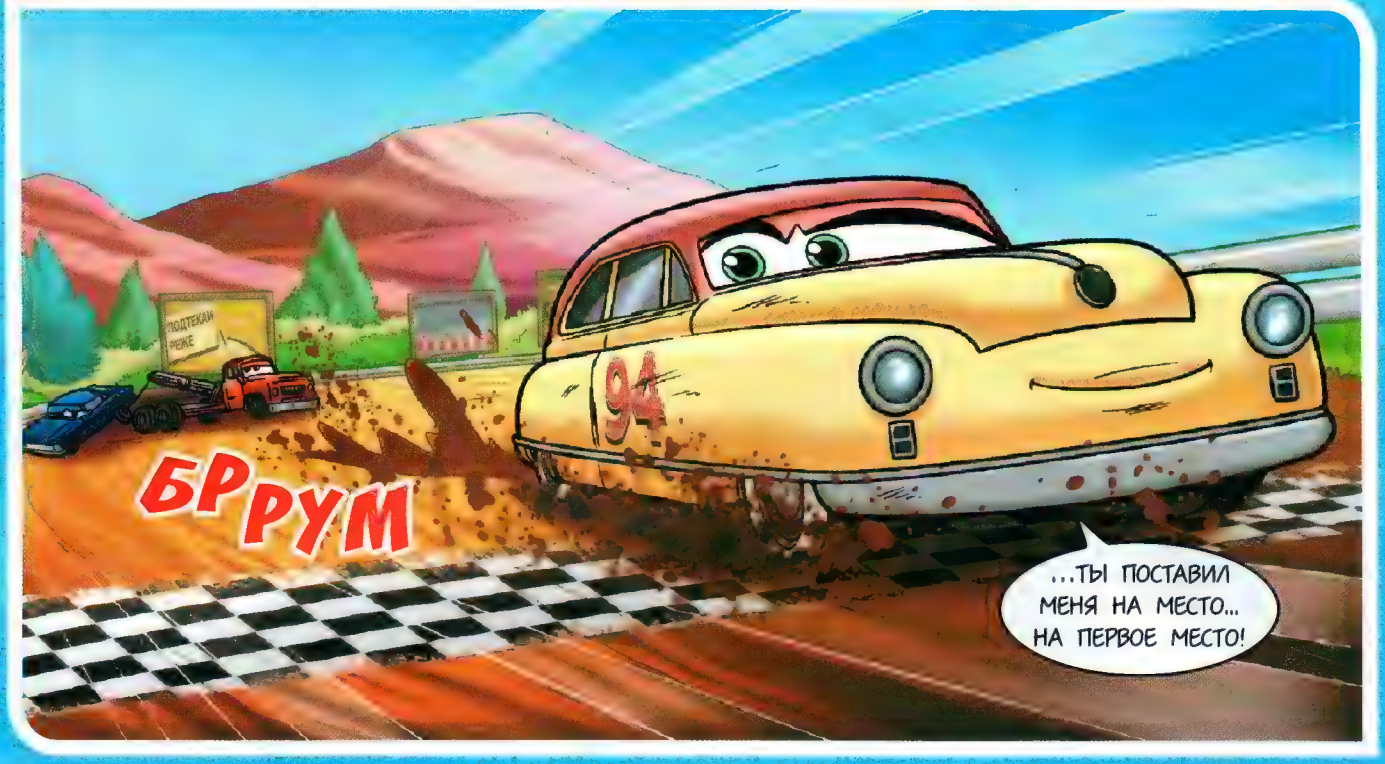






ЛУИЗЕ НУЖНО ОБЪЕХАТЬ МАСЛЯНЫЕ ЛУЖИ. ПОМОГИ ЕЙ.

ОТВЕТ: правильный путь – Б.


ПОДТЕКЛИ РЕЖЕ
94
БРРУМ
...ТЫ ПОСТАВИЛ МЕНЯ НА МЕСТО... НА ПЕРВОЕ МЕСТО!

ЧАИНКА И ЛУИЗА БЛЕДНЕЕ ОБЫЧНОГО. РАСКРАСЬ ИХ В ПОДХОДЯЩИЕ ЦВЕТА.
НЕТ НИЧЕГО ПРОЩЕ, ЧЕМ ОБЪЕХАТЬ ЛУЖУ МАСЛА, КОГДА У ТЕБЯ МАЛЕНЬКИЕ «КОЛЁСИКИ» И «ЛЁГКИЙ» КУЗОВ.
В СЛЕДУЮЩИЙ РАЗ БУДУ ЕХАТЬ ЗА ТОБОЙ!
КОНЕЦ

ГОНКИ НА ВЫЖИВАНИЕ

1 ПОСЛЕДНИЕ МЕСТА

Друзья из Радиатор-Спрингс приехали посмотреть на знаменитую Безумную Восьмёрку.

Помоги им найти свои места по цветным подсказкам и запиши их координаты в пустых квадратиках.

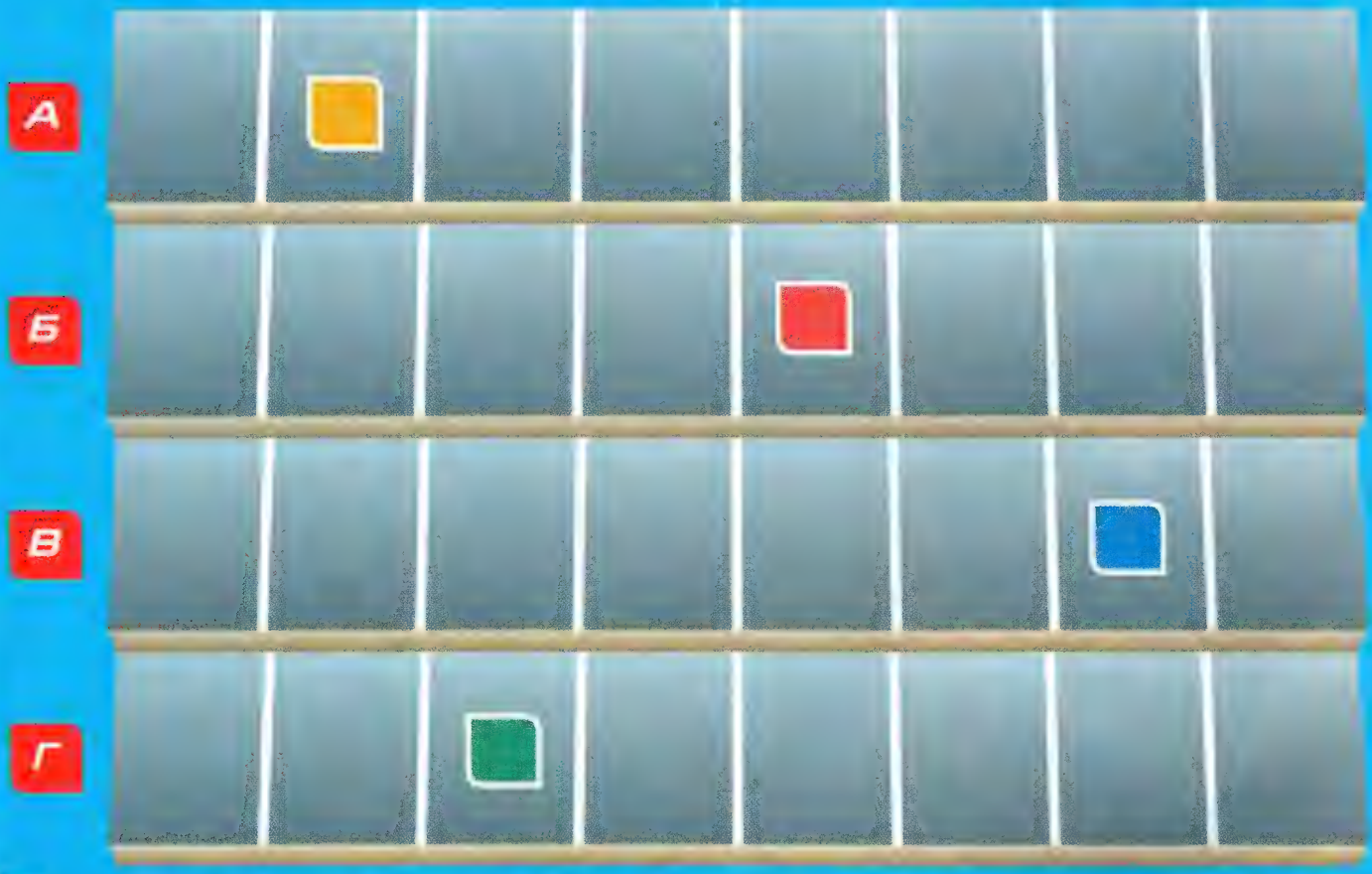
РАМОН

ФЛО

ГВИДО

ЛУИДЖИ

... ...



ОТВЕТ: Рамон – Б5; Фло – Г3; Гвидо – В7; Луиджи – А2.

2 КУЧА-МАЛА

На Безумной Восьмёрке только чудом можно не попасть в толкучку.

Сосчитай, сколько раз каждый гонщик оказывался в общей свалке, и узнай, кому удалось выйти сухим из воды.

А ...

Б ...

В ...

Г ...

Д ...

Е ...

Ж ...

З ...

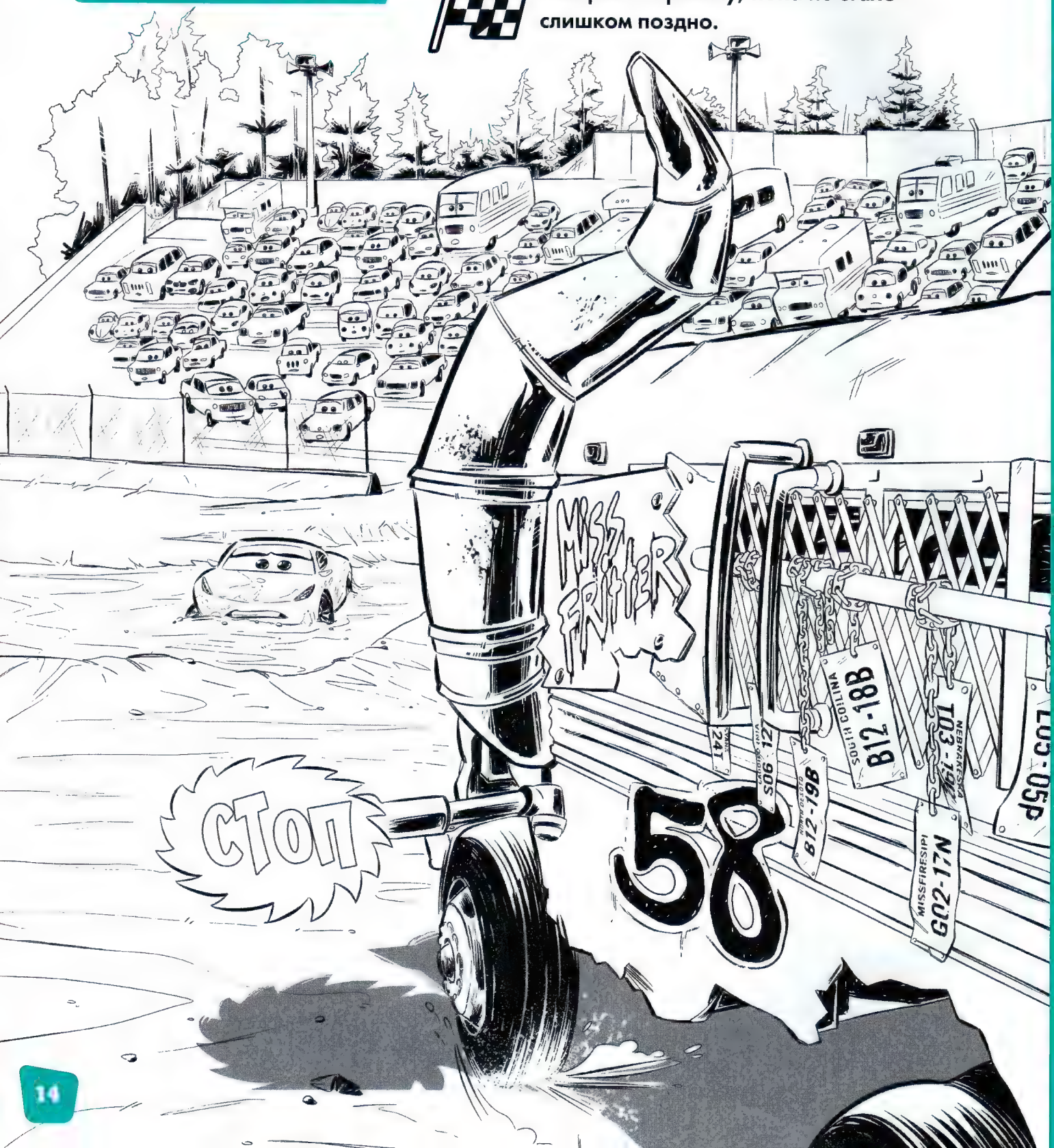
ОТВЕТ: А=4, Б=5, В=0, Г=3, Д=3, Е=1, Ж=3, З=3.

СОВСЕМ НЕ ДЕТСКИЕ ИГРЫ

ПОБЕРЕГИСЬ, КРУС!

Крус сегодня не особо везёт... Мисс Крошка готова нанести удар!

Раскрась картинку, пока не стало слишком поздно.



© Disney/Pixar; Dodge®

НЕМНОЖКО ЗАМАРАЛСЯ

Грязная трасса – место только для самых крутых парней.

Брось вызов друзьям – кто из вас продержится дольше.

ПРАВИЛА ИГРЫ:

Игра для двоих.

Цель игры: разгромить шестерых гонщиков на трассе. Попадая на клетку с гонщиком, зачёркивай кружок подходящего цвета возле своего героя.

Как играть: Первым ходит младший. Бросай кубик и делай ходы, начиная с одной из четырёх пустых клеток. По пути выполняй указания, если на кубике выпадет:

1 - 2 - 3: передвигай фишку на столько клеток, сколько очков выпало на кубике, в сторону, указанную стрелкой, кроме того случая, когда ты попадаешь на клетку «ПРЫЖОК».

ПРЫЖОК: попав на клетку «Прыжок», ты можешь двигаться в любую сторону по желанию, даже по диагонали.

ГОНЩИКИ: если на кубике выпадет 4, переходи на клетку «Прыжок». Если ты Мисс Крошка и у тебя выпадает 5 – ходи на одну клетку вперёд. Если ты Доктор Скрежет и у тебя выпадает 6 – ходи на одну клетку вперёд. Вы можете идти на любую клетку, кроме той, на которой стоит соперник. Если вам попалась цифра соперника: Мисс Крошке – 6, а Доктору Скрежету – 5, соперник отправляется на клетку «Аут».

Если игрок попадает на клетку, где уже стоит соперник, тот также отправляется в «Аут».

Побеждает тот, кто первым зачеркнёт всех шестерых гонщиков на трассе.

ИСПОЛЬЗУЙ ДЛЯ ИГРЫ МАШИНКИ ИЛИ ФИШКИ И КУБИК.

СЧЁТ МИСС КРОШКИ

СЧЁТ ДОКТОРА СКРЕЖЕТА

АУТ

ПРОПУСТИ ХОД.

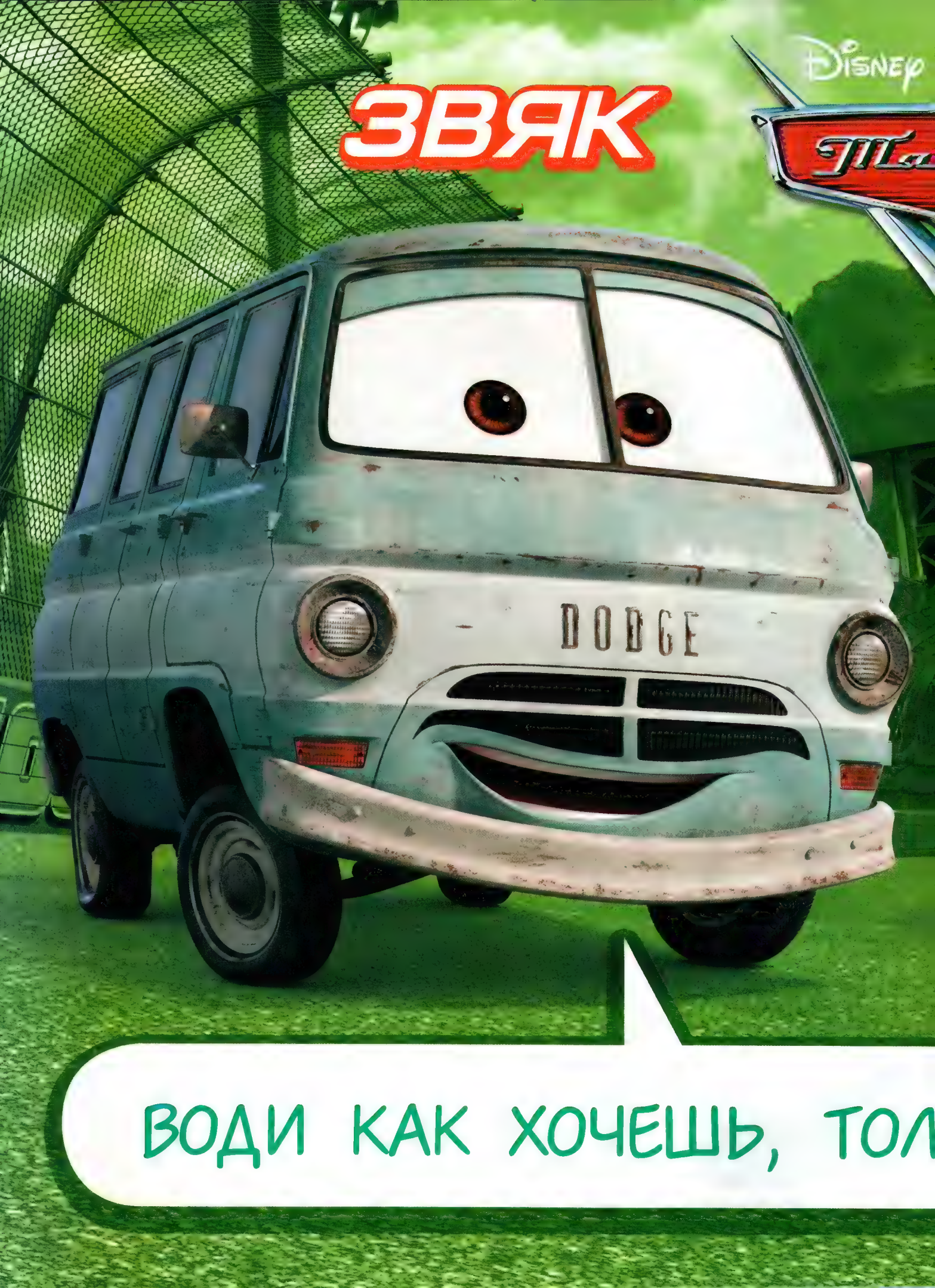
ПРЫЖОК

ЧТОБЫ ПОПАСТЬ НА ЭТУ КЛЕТКУ, НУЖНО ВЫБРОСИТЬ ЧЕТЫРЕ ОЧКА.

КОГДА ОТПРАВИШЬСЯ НА КЛЕТКУ «АУТ», МОЖЕШЬ ВЫБРАТЬ ЛЮБУЮ ИЗ НИХ.

АУТ

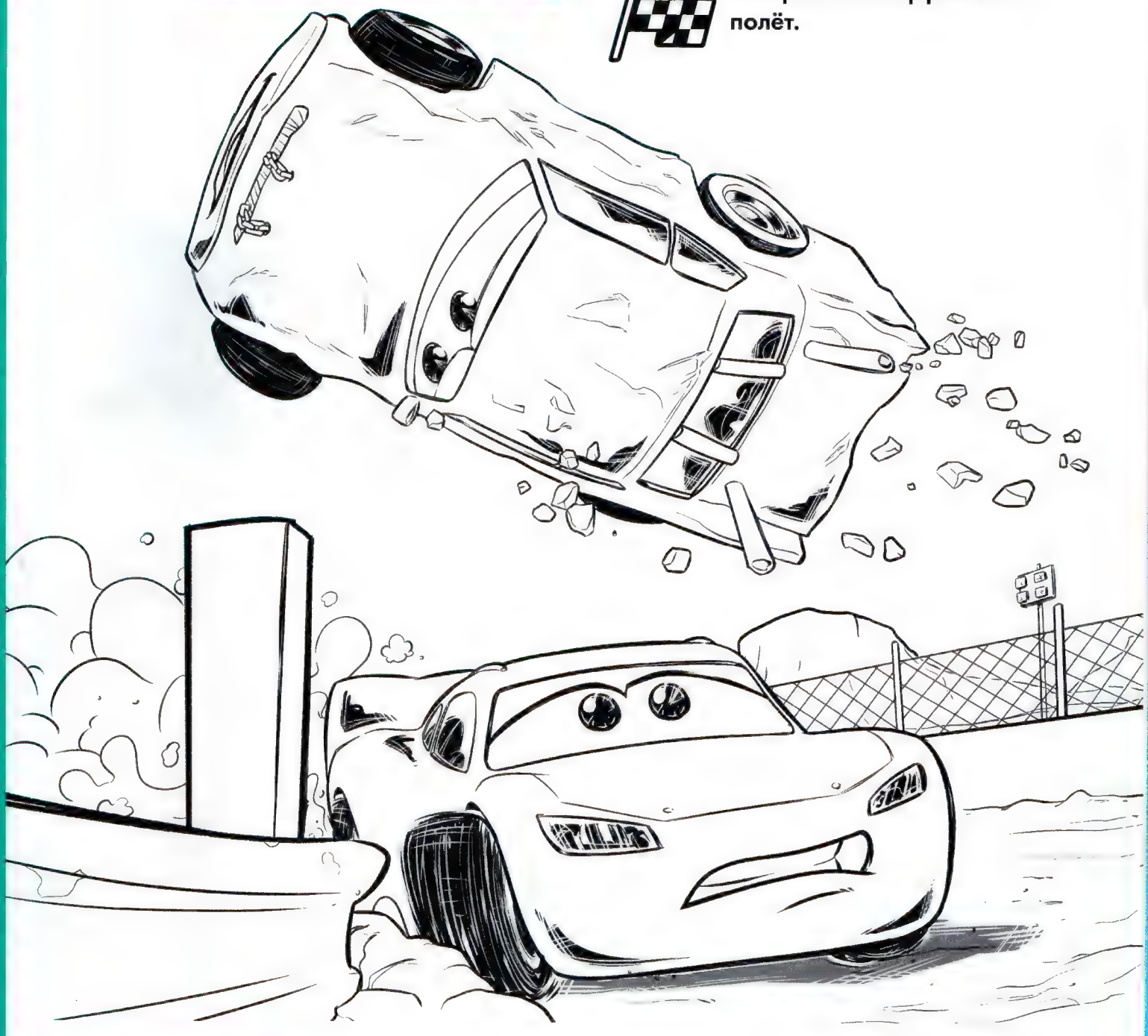
ПРОПУСТИ ХОД.


ЗВЯК
DODGE
ВОДИ КАК ХОЧЕШЬ, ТОЛ

ПРОЛЕТАЯ НАД МОЛНИЕЙ

Похоже, что у Заноса сегодня тоже день не задался.

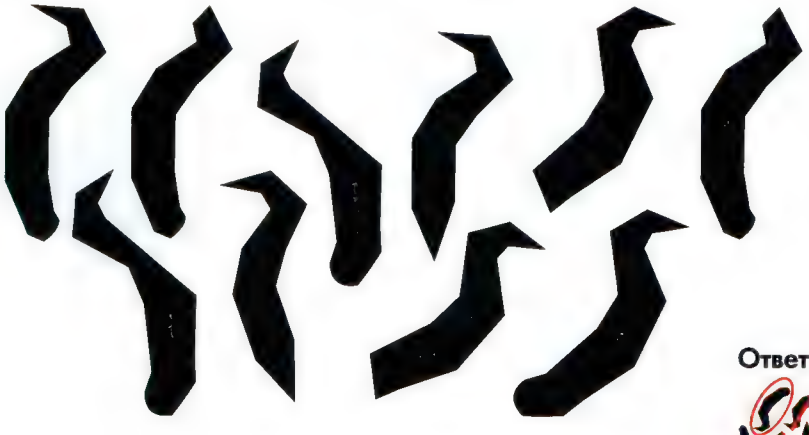
Раскрась этот эффектный полёт.



ПАРА РОГОВ

Только два рога из всех принадлежат Мисс Крошке.

Чтобы найти их, зачеркни одинаковые рога.



Ответ:

ВОЗВРАЩЕНИЕ В СТРОЙ

1 НАИЛУЧШИЕ ПОЖЕЛАНИЯ

Посмотри, какое сообщение оставили для Молнии. Зачеркни все буквы, которые встречаются дважды.

Оставшиеся напиши слева направо в пустой рамке.

А	К	П	У	Ж	У	Б	Р	Л
Ж	Л	Н	И	А	В	К	Н	Б
Е	Д	Г	Д	С	Т	С	Г	!

ОТВЕТ: ПРИВЕТ!

2 КОКТЕЙЛЬ «ДОЛОЙ РЖАВЧИНУ!»

Фло придумала коктейль в честь Дасти и Расти.

Найди два стакана, в которых он налит. Подсказка: ищи стаканы с одинаковым количеством продуктов, указанных в рецепте, расположенных в любом порядке.

РЕЦЕПТ

МАСЛО 2 | БЕНЗИН 3 | ДИЗЕЛЬ 1

А

Б

В

Г

Д

Е

ОТВЕТ: Б и Е.

ВОЗВРАЩЕНИЕ НА ФОРСАЖНЫЙ ПЛЯЖ

Сценарий: Davide Costa; вёрстка: Massimo Asaro; прорисовка: Stefano Simeone; контур: MichelAngela World; цвет: Kawaii Studio

ОТВЕТ: это Матр.

«И К НАМ ВЕРНУЛСЯ БОЕВОЙ ДУХ».

ТЫ ПРАВ! ЕСЛИ ЭТО ПОМОГЛО НАМ, ПОМОЖЕТ И ИМ.

1

2

3

ГОНЩИКИ НЕ ДОРИСОВАНЫ. РАССТАВЬ НУЖНЫЕ ДЕТАЛИ ПО МЕСТАМ.

А

Б

В

РЕБЯТА, У НАС ДЛЯ ВАС СЮРПРИЗ. ЗАВТРА МЫ ВСЕ ЕДЕМ НА ФОРСАЖНЫЙ ПЛЯЖ!

УХ ТЫ!

СПАСИБО, ТРЕНЕР!

ОНИ УЖЕ РАДЫ.

АГА. ТРЕНИРОВКА БУДЕТ НЕПРОСТОЙ... НО ИМ ПОНРАВИТСЯ.

ОТВЕТ: А=2; Б=1; В=3

НА СЛЕДУЮЩИЙ ДЕНЬ...
ХМ... МОЖЕТ, СТОИЛО ИМ СКАЗАТЬ, ЗАЧЕМ ИМЕННО МЫ ЕДЕМ НА ПЛЯЖ...
DINOCO
ДА УЖ...

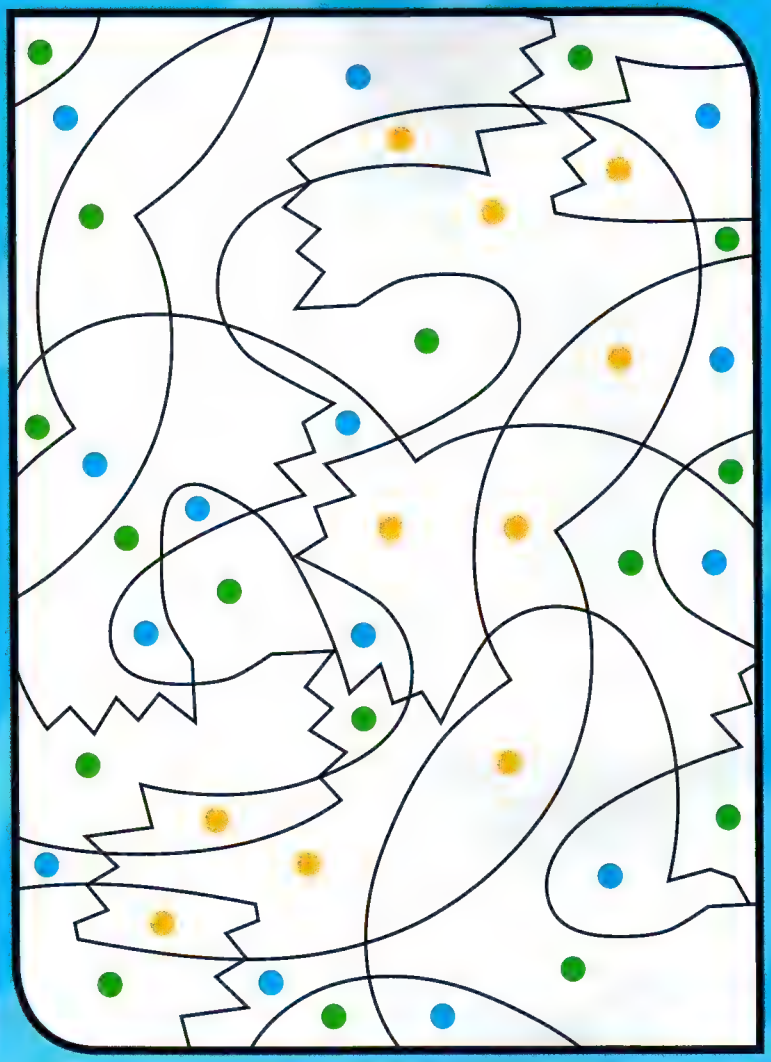
НУ, ПО КРАЙНЕЙ МЕРЕ ОНИ НЕ ЗАСЫПАЮТ ОТ СКУКИ... И ТО ХОРОШО...
DINOCO
95
МАШЕЧКА
БРРРРУУУМ
ЭЙ, ПОСМОТРИТЕ НА МОЙ ОБАЛДЕННЫЙ ЗАМОК ИЗ ПЕСКА!
КОНЕЦ

ПЕРЕД ТРЕНИРОВКОЙ

1 КАП-КАП

Молнию Маккуина подвесили, чтобы наладить циркуляцию масла. Так сказала Крус Рамирес.

Раскрась детали по цветным точкам, чтобы узнать, сколько минут он уже так висит.



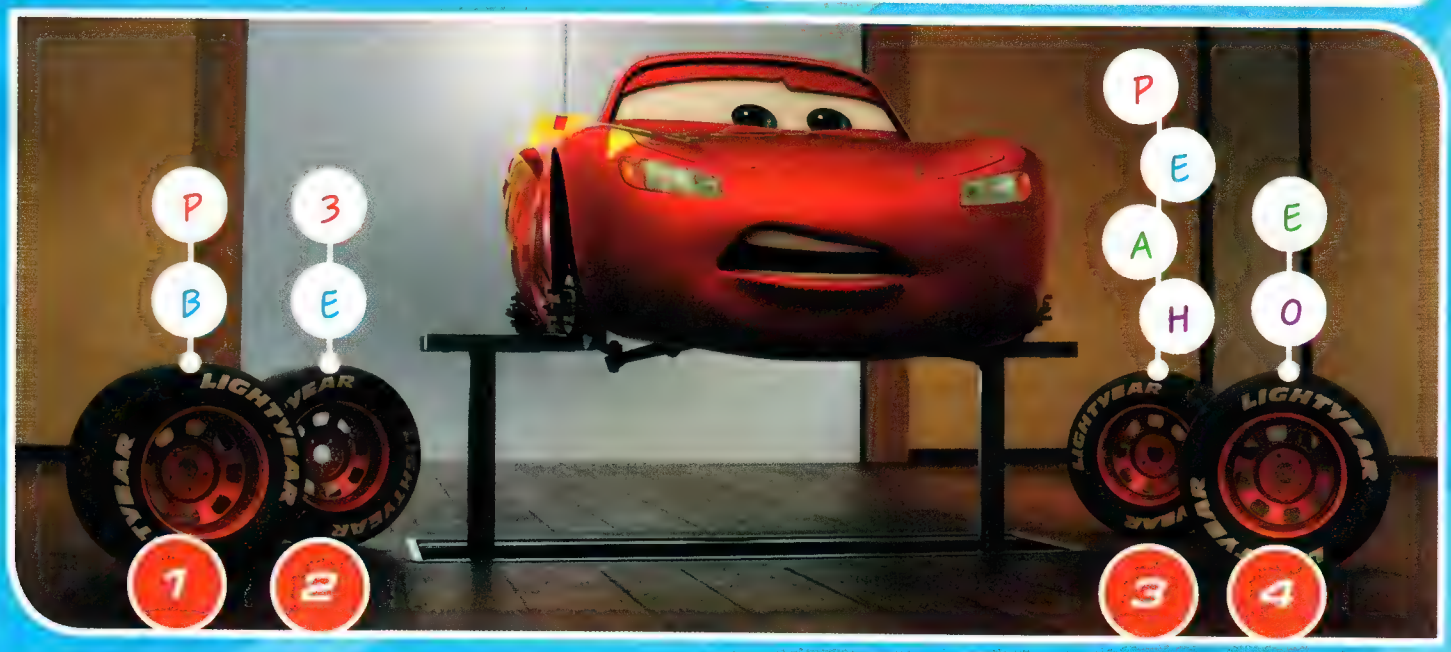
ОТВЕТ: 3 минуты.

2 НЕОЖИДАННО!

Крус Рамирес первой придумала дать имена своим шинам.

Чтобы узнать, как назвал свои колёса Молния, впиши пропущенные буквы нужного цвета.

1. П_А_ОЕ
2. _АДН_Е
3. Д_УГО_ З_Д_ЕЕ
4. Л_В_Е



ОТВЕТ: 1. Правое. 2. Заднее. 3. Другое заднее. 4. Левое.

3 ИДЕАЛЬНАЯ ТРАЕКТОРИЯ

Вставай на тренажёр. Закрой глаза и попробуй провести карандашом изогнутую линию от старта до финиша.

Потом сложи точки каждого цвета, которые ты задел, и посчитай свои очки. Брось вызов друзьям!

ЧЕМ МЕНЬШЕ ОЧКОВ, ТЕМ ЛУЧШЕ ТВОЙ РЕЗУЛЬТАТ.

= 4 = 3 = 2 = 1 = 0

РИСУНКИ ЧИТАТЕЛЕЙ

СПАСИБО ЗА ЧУДЕСНЫЕ РАБОТЫ, ДОРОГИЕ ДРУЗЬЯ!

ВЛАДИК ПОПЛАВСКИЙ, ЛИПЕЦК

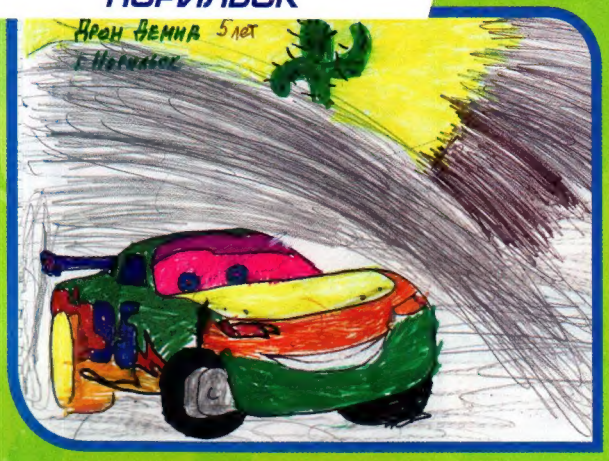
ЯРОСЛАВ КОШЕЛЕВ, ПУШКИНО

САША КРАСНИКОВ, КУРСК

ЮРА МАТВЕЙЧУК, КАЗАНЬ

АНДРЕЙ ЕЛЬЦОВ, С. КЕКОРАН

ДЕМИД ДРОН, НОРИЛЬСК

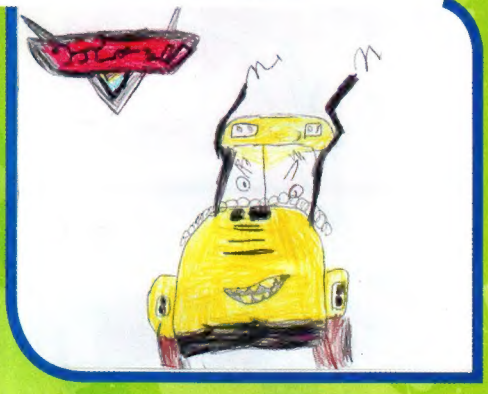


АНТОН СЕРОВ, СВЕТЛОГРАД

МАКСИМ СТЕПАНОВ, СМОЛЕНСК

АЛЕКСЕЙ АХАРИЕВ, НЕФТЕКАМСК

ФЁДОР ЛЕГОЩИН, КЕМЕРОВО



ПРИСЫЛАЙ СВОИ РИСУНКИ ПО АДРЕСУ:

119071, МОСКВА,
2-Й ДОНСКОЙ ПР-Д, Д. 4,
«ЛЕВ», ЖУРНАЛ «ТАЧКИ».

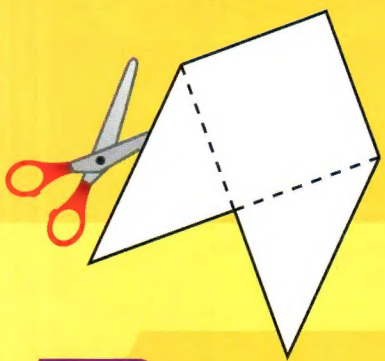
ЗАКЛАДКИ-УГОЛКИ

ТЕБЕ ПОНАДОБЯТСЯ:

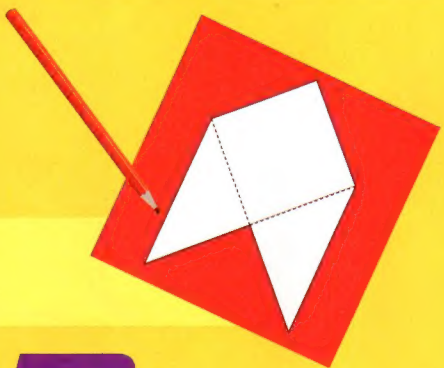
- Тонкий цветной картон
- Ножницы
- Клей-карандаш
- Простой карандаш

ПРИ РАБОТЕ С НОЖНИЦАМИ ПОПРОСИ ПОМОЩИ У РОДИТЕЛЕЙ.

1 Вырежи шаблон с соседней страницы.



2 Обведи шаблон на картоне.



3 Вырежи фигуру из картона.

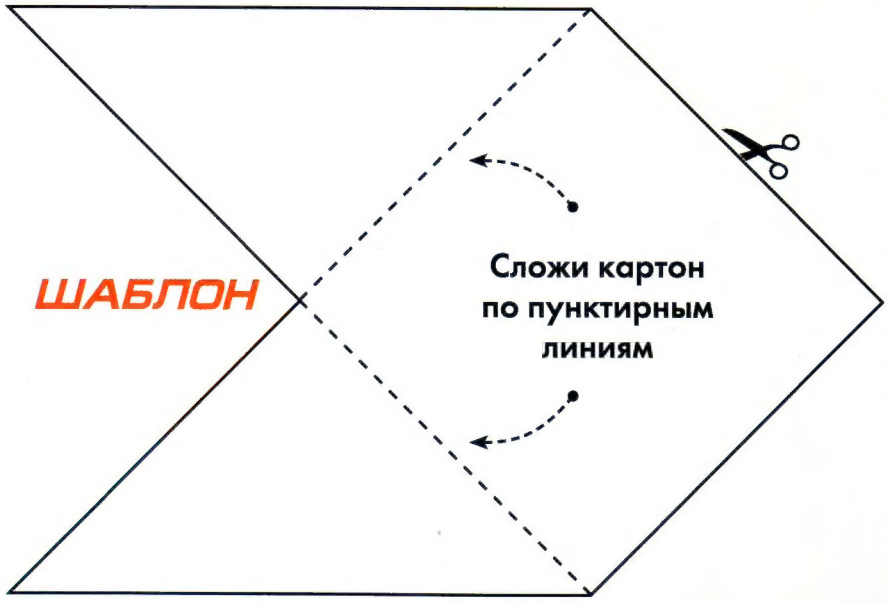
4 Загни треугольники по пунктирным линиям.

5 Приклей один треугольник к другому, чтобы получился кармашек.

6 Вырежи персонажа и приклей его на закладку.

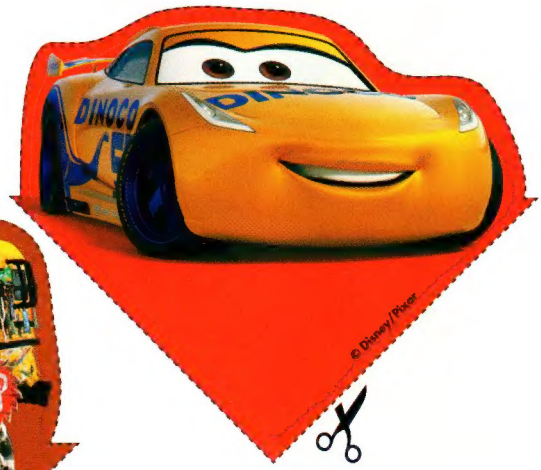
ОТМЕЧАЙ СТРАНИЦЫ КНИГ И ТЕТРАДЕЙ С ПОМОЩЬЮ НОВЫХ УДОБНЫХ ЗАКЛАДОК!

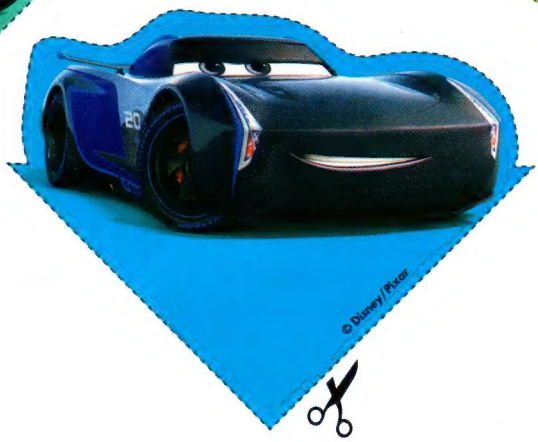
ШАБЛОН



ПЕРСОНАЖИ

Вырежи
своих любимых
героев.





ОФОРМИ ПОДПИСКУ НА ЖУРНАЛ «ТАЧКИ» НА ПЕРВОЕ ПОЛУГОДИЕ 2019 ГОДА!

ЖУРНАЛ ДОСТАВЯТ ПРЯМО К ТЕБЕ ДОМОЙ! ТЫ НЕ ПРОПУСТИШЬ НИ ОДНОГО НОМЕРА!

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС

в каталоге «Почта России»
и на сайте podpiska.pochta.ru – П4149,

в «Каталоге Российской прессы»
и на сайте vipishi.ru – 10002

Коллекционная машинка с каждым выпуском!

© Disney/Pixar

DISNEY PUBLISHING WORLDWIDE
Global Magazines, Comics, and Partworks

Publisher
Lynn Waggoner
Editorial Director
Bianca Coletti
Editorial Team
Guido Frazzini (Director, Comics), Stefano Ambrosio (Executive Editor, New IP), Carlotta Quattrocolo (Executive Editor, Franchise), Camilla Vedove (Senior Manager, Editorial Development), Behnoosh Khalili (Senior Editor), Julie Dorris (Senior Editor)
Design
Enrico Soave (Senior Designer)

Art
Ken Shue (VP, Global Art), Roberto Santillo (Creative Director), Marco Ghiglione (Creative Manager), Manny Mederos (Creative Manager), Stefano Attardi (Illustration Manager)
Portfolio Management
Olivia Ciancarelli (Director)
Business & Marketing
Mariantonietta Galla (Senior Manager, Franchise), Virpi Korhonen (Editorial Manager)
Contributors
Francesca Frigo
Valentina Cambi
Editing
co-d s.r.l./Fabio Galavotti - Milano
Prepress
Lito milano S.r.l.

Materials and characters from the movies Cars, Cars 2, and Cars 3. Copyright © 2018 Disney Enterprises, Inc., and Pixar. All rights reserved. Disney/Pixar elements © Disney/Pixar; rights in underlying vehicles are the property of the following third parties, as applicable: Hudson and Nash Ambassador are trademarks of FCA US LLC; Dodge®, Jeep® and the Jeep® grille design are registered trademarks of FCA US LLC; Darrell Waltrip marks used by permission of Darrell Waltrip Motor Sports; FIAT is a trademark of FCA Group Marketing S.p.A.; Ford Coupe and Model T are trademarks of Ford Motor Company; Chevrolet Impala and Monte Carlo are trademarks of General Motors; Porsche is a trademark of Porsche; Volkswagen trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner Volkswagen AG.

Editorial content supplied by
Egmont Global Content

ЛЕВ издательский дом

ЖУРНАЛ «ТАЧКИ» № 4 (126) АПРЕЛЬ 2019.
Название издания на языке оригинала: «The World of Cars».

Copyright © 2019 Disney Enterprises, Inc. and Pixar Animation Studios. All rights reserved.

Издание для досуга. Для детей старшего дошкольного возраста.
Текст для чтения взрослыми детям. Перевод с английского Татьяны Шуликовой.
Главный редактор периодических изданий Елена Владимировна Милютенко.
Редактор журнала Мария Ашихмина. Корректор Екатерина Перфильева. Вёрстка: Ирина Дёмина.
Периодичность: 1 раз в месяц. Издаётся с января 2009 года. Печать офсетная. Бумага мелованная.
Заказ № 19-0990. Подписано в печать 05.03.2019 г. Дата печати (производства): 03.2019. Тираж 35 000 экз.
Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций (Роскомнадзор). Свидетельство о регистрации СМИ: ПИ № ФС 77 – 67223 от 30.09.2016. ТР ТС 007/2011.
Учредитель и издатель: АО «Издательский дом «Лев». Адрес: Россия, 127006, г. Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1, этаж 3, пом. I, комн. 13.
Для писем и обращений: Россия, 119071, г. Москва, 2-й Донской проезд, д. 4. www.egmont.ru, info@egmont.ru.
Отпечатано в типографии АО «ПК «Пушкинская площадь»; Россия, 109548, г. Москва, ул. Шоссейная, д. 4Д. Цена свободная.
Распространение в Республике Беларусь: ООО «Росчерк», г. Минск, ул. Сурганова, 57Б, оф. 123. Тел.: +375 (17) 331-94-27 (41).
Размещение рекламы: (495) 933-72-50 Юлия Герасимова.
Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.
К журналу прилагается вложение. Информация о вложении указана на индивидуальной упаковке.

ВОЛШЕБСТВО продолжается на disney.ru